

# DONNÉES PERSONNELLES

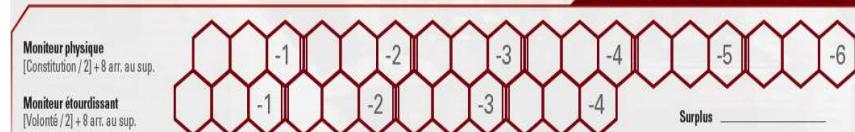
NOM / PSEUDO		Métatype / Ethnie	
Âge	Sexe	Taille	Poids
Réputation	Rumeur	Renommée	Karma / total
Divers			



## ATTRIBUTS

PHYSIQUES	MENTAUX	SPECIAUX	D6	LIMITE
Constitution	VOLonté	Chance	INITiative	
Agilité	LOGique	Chance actuelle	Physique (Int+Réa+Bonus)	Physique
REAction	INTuition	ESSence	Matrice (CS / HS)	Mentale
FORCE	CHARisme	MAGie / RESonance	Astral	Sociale

## MONITEUR DE CONDITION



## AVANTAGES ET DÉFAUTS

COMPÉTENCES	Attribut	Total	Indice	Att.	Divers	COMPÉTENCE (Spécialisation)	Attribut	Total	Indice	Att.	Divers
<b>COMBAT</b>						<b>RESONANCE</b>					
ARME A DISTANCE EXOTIQUE (_____)	AGI	=	+	+		COMPILATION (_____)	RES	=	+	+	
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI	=	+	+		DECOMPILE (_____)	RES	=	+	+	
FUSILS (_____)	AGI	=	+	+		INSCRIPTION (_____)	TECHNOMANCIE	=	+	+	
PISTOLETS (_____)	AGI	=	+	+		<b>TECHNIQUE</b>					
ARMES DE JET (_____)	AGI	=	+	+		ANIMAUX (_____)	CHA	=	+	+	
ARME DE MELEE EXOTIQUE (_____)	AGI	=	+	+		ARMURERIE (_____)	LOG	=	+	+	
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI	=	+	+		ARTISANAT (_____)	INT	=	+	+	
ARMES LOURDES (_____)	AGI	=	+	+		BIOTECHNOLOGIE (_____)	LOG	=	+	+	
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI	=	+	+		CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG	=	+	+	
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI	=	+	+		MEDICINE (_____)	LOG	=	+	+	
COMBAT A MAINS NUES (_____)	AGI	=	+	+		PREMIERS SOINS (_____)	LOG	=	+	+	
<b>PHYSIQUE</b>						CHIMIE (_____)	LOG	=	+	+	
COURSE (_____)	FOR	=	+	+		INFORMATIQUE (_____)	ELECTRONIQUE	=	+	+	
GYMNASTIQUE (_____)	AGI	=	+	+		LOGICIELS (_____)	ELECTRONIQUE	=	+	+	
NATATION (_____)	FOR	=	+	+		MATERIEL ELECTRONIQUE (_____)	ELECTRONIQUE	=	+	+	
CHUTE LIBRE (_____)	CON	=	+	+		EXPLOSIFS (_____)	LOG	=	+	+	
ÉVASION (_____)	AGI	=	+	+		FALSIFICATION (_____)	LOG	=	+	+	
DEGUISEMENT (_____)	INT	=	+	+		MECANIQUE AERONAUTIQUE (_____)	LOG	=	+	+	
DISCRETION (_____)	AGI	=	+	+		MECANIQUE AUTOMOBILE (_____)	LOG	=	+	+	
ESCAMOTAGE (_____)	AGI	=	+	+		MECANIQUE INDUSTRIELLE (_____)	LOG	=	+	+	
PERCEPTION (_____)	INT	=	+	+		MECANIQUE NAUTIQUE (_____)	LOG	=	+	+	
ORIENTATION (_____)	INT	=	+	+		CYBERCOMBAT (_____)	LOG	=	+	+	
PISTAGE (_____)	INT	=	+	+		GUERRE ELECTRONIQUE (_____)	LOG	=	+	+	
SURVIE (_____)	VOL	=	+	+		HACKING (_____)	LOG	=	+	+	
PLONGEE (_____)	CON	=	+	+		SERRURERIE (_____)	AGI	=	+	+	
<b>SOCIAL</b>						<b>PILOTAGE</b>		=			
ESCOQUERIE (_____)	CHA	=	+	+		APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA	=	+	+	
IMPOSTURE (_____)	CHA	=	+	+		APPAREILS VOLANTS (_____)	REA	=	+	+	
REPRÉSENTATION (_____)	CHA	=	+	+		ARMES DE VEHICULES (_____)	AGI	=	+	+	
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA	=	+	+		MARCHEURS (_____)	REA	=	+	+	
ÉTIQUETTE (_____)	CHA	=	+	+		VEHICULE EXOTIQUE (_____)	REA	=	+	+	
LEADERSHIP (_____)	CHA	=	+	+		VEHICULES AQUATIQUES (_____)	REA	=	+	+	
NEGOCIATION (_____)	CHA	=	+	+		VEHICULES TERRESTRES (_____)	REA	=	+	+	
INTIMIDATION (_____)	CHA	=	+	+		<b>CONNAISSANCES &amp; LANGUES</b>					
<b>MAGIE</b>						N					
ARCANES (_____)	LOG	=	+	+							
COMBAT ASTRAL (_____)	VOL	=	+	+							
BANNISSEMENT (_____)	MAG	=	+	+							
CONTROLE D'ESPRIT (_____)	MAG	=	+	+							
INVOCATION (_____)	MAG	=	+	+							
ALCHIMIE (_____)	MAG	=	+	+							
CREATION D'ARTEFACT (_____)	MAG	=	+	+							
DESENCHANTEMENt (_____)	MAG	=	+	+							
OBSERVATION ASTRALE (_____)	INT	=	+	+							
CONTRESPORT (_____)	MAG	=	+	+							
LANCEMENT DE SORTS (_____)	MAG	=	+	+							
MAGIE RITUELLE (_____)	MAG	=	+	+							

ESPRITS / SPRITES				ARMURE			RESISTANCE AUX DEGATS
Esprit / Sprite	Puiss	Lien	Divers	Armure	Indice	Modifications	CON + Armure

ACTIONS PHYSIQUES		TESTS & DIVERS		EQUIPEMENT
Vitesse de marche (AG1x2)	m/t	Sang-froid (CHA + VOL)		
Vitesse de course (AG1x4)	m/t	Jauger inten° (CHA + INT)		
Gain de sprint	m/suc	Soulever (CON + FOR)		
Natation ((AG1+FOR)/2)	m/t	Mémoire (LOG + VOL)		
Saut horizontal (AG1x1,5)	m		ARGENT / CREDITUBES	
Saut vertical (1,5 x Taille)	m			
Soulever (FORx15)	kg			
Soulever au-dessus tête (FORx5)	kg			
Transporter (FORx10)	kg			
		¥ / € / \$ :		

CONTACTS				
Nom	Influence	Loyauté	Notes (localisation, organisation,...)	