SHADOWRUN

DONNÉES PERSONNELLES

Alias : _____ **Nom :** _____

Métatype : _____ **Sexe :** ____ **Taille :** ____ m **Poids :** ____ kg **Âge :** ____ ans **Niveau de vie :** _____

Description : _____

Rumeur : **Renommée :** **Crédibilité :** **Karma :** **Karma total :**

ATTRIBUTS

PHYSIQUES		MENTAUX		SPÉCIAUX					
CONstitution		**VOL**onté		**CH**an**C**e		**INIT**iative		**D6**	**LIMITE**
AGIlité		**LOG**ique		Chance actuelle		**Physique**	+		**Physique**
REAction		**INT**uition		**ESS**ence		**Matrice** (CS / HS)	+	3D6 / 4D6	**Mentale**
FORce		**CHA**risme		**MAG**ie / **RES**onance		**Astral**	+	3D6	**Sociale**

MONITEUR DE CONDITION

PHYSIQUE (8 + CON/2)			ETOURDISSANT (8 + VOL/2)			MATRICIEL (8 + INDICE/2)		
		-1			-1			
		-2			-2			
		-3			-3			
		-4			-4			
		-5						
		-6						

SURPLUS (CON) : _____

AVANTAGES ET DÉFAUTS

COMPÉTENCES

Compétence (Spécialisation)		Attribut	Total	Indice	Attribut	Divers
COMBAT						
Arme à distance exotique (_____)		AGI		=	+	+
Armes automatiques (_____)	Armes à feu	AGI		=	+	+
Fusils (_____)	Armes à feu	AGI		=	+	+
Pistolets (_____)	Armes à feu	AGI		=	+	+
Armes de jet (_____)		AGI		=	+	+
Arme de mêlée exotique (_____)		AGI		=	+	+
Armes de trait (_____)		AGI		=	+	+
Armes lourdes (_____)		AGI		=	+	+
Armes contondantes (_____)	Comb. rappr.	AGI		=	+	+
Armes tranchantes (_____)	Comb. rappr.	AGI		=	+	+
Combat à mains nues (_____)	Comb. rappr.	AGI		=	+	+
PHYSIQUE						
Course (_____)	Athlétisme	FOR		=	+	+
Gymnastique (_____)	Athlétisme	AGI		=	+	+
Natation (_____)	Athlétisme	FOR		=	+	+
Chute libre (_____)		CON		=	+	+
Évasion (_____)		AGI		=	+	+
Déguisement (_____)	Furtivité	INT		=	+	+
Discrétion (_____)	Furtivité	AGI		=	+	+
Escamotage (_____)	Furtivité	AGI		=	+	+
Perception (_____)		INT		=	+	+
Orientation (_____)	Plein air	INT		=	+	+
Pistage (_____)	Plein air	INT		=	+	+
Survie (_____)	Plein air	VOL		=	+	+
Plongée (_____)		CON		=	+	+
SOCIAL						
Escroquerie (_____)	Comédie	CHA		=	+	+
Imposture (_____)	Comédie	CHA		=	+	+
Représentation (_____)	Comédie	CHA		=	+	+
Enseignement (_____)		CHA		=	+	+
Étiquette (_____)	Influence	CHA		=	+	+
Leadership (_____)	Influence	CHA		=	+	+
Négociation (_____)	Influence	CHA		=	+	+
Intimidation (_____)		CHA		=	+	+
MAGIE						
Arcanes (_____)		LOG		=	+	+
Combat astral (_____)		VOL		=	+	+
Bannissement (_____)	Conjuration	MAG		=	+	+
Contrôle d'esprit (_____)	Conjuration	MAG		=	+	+
Invocation (_____)	Conjuration	MAG		=	+	+
Alchimie (_____)	Enchante	MAG		=	+	+
Création d'artefact (_____)	Enchante	MAG		=	+	+
Désenchantement (_____)	Enchante	MAG		=	+	+
Observation astrale (_____)		INT		=	+	+
Contresort (_____)	Sorcellerie	MAG		=	+	+
Lancement de sorts (_____)	Sorcellerie	MAG		=	+	+
Magie rituelle (_____)	Sorcellerie	MAG		=	+	+

Compétence (Spécialisation)		Attribut	Total	Indice	Attribut	Divers
RÉSONANCE						
Compilation (_____)	Technomancie	RES		=	+	+
Décompilation (_____)	Technomancie	RES		=	+	+
Inscription (_____)	Technomancie	RES		=	+	+
TECHNIQUE						
Animaux (_____)		CHA		=	+	+
Armurerie (_____)		LOG		=	+	+
Artisanat (_____)		INT		=	+	+
Biotechnologie (_____)	Biotech	LOG		=	+	+
Cybertechnologie (_____)	Biotech	LOG		=	+	+
Médicine (_____)	Biotech	LOG		=	+	+
Premiers soins (_____)	Biotech	LOG		=	+	+
Chimie (_____)		LOG		=	+	+
Informatique (_____)	Électronique	LOG		=	+	+
Logiciels (_____)	Électronique	LOG		=	+	+
Matériel électronique (_____)	Électronique	LOG		=	+	+
Explosifs (_____)		LOG		=	+	+
Falsification (_____)		LOG		=	+	+
Mécanique aéronautique (_____)	Ingénierie	LOG		=	+	+
Mécanique automobile (_____)	Ingénierie	LOG		=	+	+
Mécanique industrielle (_____)	Ingénierie	LOG		=	+	+
Mécanique nautique (_____)	Ingénierie	LOG		=	+	+
Cybercombat (_____)	Piratage	LOG		=	+	+
Guerre électronique (_____)	Piratage	LOG		=	+	+
Hacking (_____)	Piratage	LOG		=	+	+
Serrurerie (_____)		AGI		=	+	+
PILOTAGE				=		
Appareils spatiaux (_____)		REA		=	+	+
Appareils volants (_____)		REA		=	+	+
Armes de véhicules (_____)		AGI		=	+	+
Marcheurs (_____)		REA		=	+	+
Véhicule exotique (_____)		REA		=	+	+
Véhicules aquatiques (_____)		REA		=	+	+
Véhicules terrestres (_____)		REA		=	+	+
CONNAISSANCES & LANGUES						
_____			N			
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____						
_____				=	+	+
_____				=	+	+
_____				=	+	+

ARMES

Arme	Préc.	Cat.	Dégâts	PA	Mode/Allonge	CR	Muni°	Divers

COMMLINK

Modèle	Indice d'appareil

CYBERDECK / PERSONA

Indice d'appareil	Programmes
Attributs	

Attaque	
Corruption	
Traitement de Données	
Firewall	

Programmes	Chargé

Mode utilisateur (Initiative)	
RA (Initiative physique)	
Cold-Sim (TD+INT+3D6)	
Hot-Sim (TD+INT+4D6)	

Programmes	Chargé

AUGMENTATIONS

Augmentation	Ess.	Augmentation	Ess.

VEHICULES / DRONES

Véhicule/Drone	Man	Vit	Accel	Struct	Armure	Pilote	Sens	Sièges	Divers

SORTS / RITUELS / PRÉPARATIONS / FORMES COMPLEXES

Nom	Type	P/M	Portée	Durée	Drain	Notes

POUVOIRS D'ADEPTE

ESPRITS / SPRITES

Esprit / Sprite	Puiss	Lien	Divers

ARMURE

Armure	Indice	Modifications

ESPRIT MENTOR

ACTIONS PHYSIQUES

Vitesse de marche (AGIx2)	m/t
Vitesse de course (AGIx4)	m/t
Gain de sprint	m/suc
Natation ((AGI+FOR)/2)	m/t
Saut horizontal (AGIx1,5)	m
Saut vertical (1,5 x Taille)	m
Soulever (FORx15)	kg
Soulever au-dessus tête (FORx5)	kg
Transporter (FORx10)	kg

TESTS & DIVERS

Sang-froid (CHA + VOL)	
Jauger inten° (CHA + INT)	
Soulever (CON + FOR)	
Mémoire (LOG + VOL)	
¥ / € / $:	

ÉQUIPEMENT

CONTACTS

Nom	I	L	Notes