

DONNÉES PERSONNELLES

Alias : _____ **Nom :** _____
Métatype : _____ **Sexe :** _____ **Taille :** _____ m **Poids :** _____ kg **Âge :** _____ ans **Niveau de vie :** _____
Description : _____
Rumeur : _____ **Renommée :** _____ **Crédibilité :** _____ **Karma :** _____ **Karma total :** _____

ATTRIBUTS

PHYSIQUES		MENTAUX		SPECIALS		SPECIALS		LIMITES	
CONstitution	_____	VOLonté	_____	CHanCe	_____	INITiative	_____	D6	_____
AGIlité	_____	LOGique	_____	Chance actuelle	_____	Physique	_____ + _____	Physique	_____
REAction	_____	INTuition	_____	ESSence	_____	Matrice (CS / HS)	_____ + 3D6 / 4D6	Mentale	_____
FORce	_____	CHArisme	_____	MAGie / RESonance	_____	Astral	_____ + 3D6	Sociale	_____

MONITEUR DE CONDITION

PHYSIQUE (8 + CON/2)		ETOURDISSANT (8 + VOL/2)		MATRICIEL (8 + INDICE/2)		AVANTAGES ET DÉFAUTS	
_____	-1	_____	-1	_____	_____	_____	_____
_____	-2	_____	-2	_____	_____	_____	_____
_____	-3	_____	-3	_____	_____	_____	_____
_____	-4	_____	-4	_____	_____	_____	_____
_____	-5	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	-6	_____	_____	_____	_____	_____	_____

SURPLUS (CON) : _____

COMPÉTENCES

Compétence (Spécialisation)	Attribut	Total	Indice	Attribut	Divers	Compétence (Spécialisation)	Attribut	Total	Indice	Attribut	Divers	
COMBAT						RÉSONANCE						
ARME À DISTANCE EXOTIQUE (_____)	AGI	_____	=	+	+	COMPILATION (_____)	RES	_____	=	+	+	
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI	_____	=	+	+	DÉCOMPILATION (_____)	RES	_____	=	+	+	
FUSILS (_____)	AGI	_____	=	+	+	INSCRIPTION (_____)	RES	_____	=	+	+	
PISTOLETS (_____)	AGI	_____	=	+	+	TECHNIQUE						
ARMES DE JET (_____)	AGI	_____	=	+	+	ANIMAUX (_____)	CHA	_____	=	+	+	
ARME DE MÉLÉE EXOTIQUE (_____)	AGI	_____	=	+	+	ARMURERIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI	_____	=	+	+	ARTISANAT (_____)	INT	_____	=	+	+	
ARMES LOURDES (_____)	AGI	_____	=	+	+	BIOTECHNOLOGIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI	_____	=	+	+	CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI	_____	=	+	+	MÉDECINE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
COMBAT À MAINS NUES (_____)	AGI	_____	=	+	+	PREMIERS SOINS (_____)	LOG	_____	=	+	+	
PHYSIQUE						CHIMIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
COURSE (_____)	FOR	_____	=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
GYMNASTIQUE (_____)	AGI	_____	=	+	+	LOGICIELS (_____)	LOG	_____	=	+	+	
NATATION (_____)	FOR	_____	=	+	+	MATÉRIEL ÉLECTRONIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
CHUTE LIBRE (_____)	CON	_____	=	+	+	EXPLOSIFS (_____)	LOG	_____	=	+	+	
ÉVASION (_____)	AGI	_____	=	+	+	FALSIFICATION (_____)	LOG	_____	=	+	+	
DÉGUISEMENT (_____)	INT	_____	=	+	+	MÉCANIQUE AÉRONAUTIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
DISCRÉTION (_____)	AGI	_____	=	+	+	MÉCANIQUE AUTOMOBILE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
ESCAMOTAGE (_____)	AGI	_____	=	+	+	MÉCANIQUE INDUSTRIELLE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
PERCEPTION (_____)	INT	_____	=	+	+	MÉCANIQUE NAUTIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
ORIENTATION (_____)	INT	_____	=	+	+	CYBERCOMBAT (_____)	LOG	_____	=	+	+	
PISTAGE (_____)	INT	_____	=	+	+	GUERRE ÉLECTRONIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+	
SURVIE (_____)	VOL	_____	=	+	+	HACKING (_____)	LOG	_____	=	+	+	
PLONGÉE (_____)	CON	_____	=	+	+	SERRURERIE (_____)	AGI	_____	=	+	+	
SOCIAL						PILOTAGE						
ESCROQUERIE (_____)	CHA	_____	=	+	+	APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA	_____	=	+	+	
IMPOSTURE (_____)	CHA	_____	=	+	+	APPAREILS VOLANTS (_____)	REA	_____	=	+	+	
REPRÉSENTATION (_____)	CHA	_____	=	+	+	ARMES DE VÉHICULES (_____)	AGI	_____	=	+	+	
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA	_____	=	+	+	MARCHEURS (_____)	REA	_____	=	+	+	
ÉTIQUETTE (_____)	CHA	_____	=	+	+	VÉHICULE EXOTIQUE (_____)	REA	_____	=	+	+	
LEADERSHIP (_____)	CHA	_____	=	+	+	VÉHICULES AQUATIQUES (_____)	REA	_____	=	+	+	
NÉGOCIATION (_____)	CHA	_____	=	+	+	VÉHICULES TERRESTRES (_____)	REA	_____	=	+	+	
INTIMIDATION (_____)	CHA	_____	=	+	+	CONNAISSANCES & LANGUES						
MAGIE						_____	_____	N	_____	=	+	+
ARCANES (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
COMBAT ASTRAL (_____)	VOL	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
BANNISSEMENT (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
CONTRÔLE D'ESPRIT (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
INVOCATION (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
ALCHIMIE (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
CRÉATION D'ARTEFACT (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
DÉSENCHANTEMENT (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
OBSERVATION ASTRALE (_____)	INT	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
CONTRESORT (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
LANCEMENT DE SORTS (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+
MAGIE RITUELLE (_____)	MAG	_____	=	+	+	_____	_____	_____	_____	=	+	+

ARMES									
Arme	Préc.	Cat.	Dégâts	PA	Mode/Allonge	CR	Muni°	Divers	

COMMLINK			
Modèle		Indice d'appareil	
CYBERDECK / PERSONA			
Indice d'appareil		Programmes	
Attributs			
Attaque		MODE UTILISATEUR (INITIATIVE)	
Corruption		RA (Initiative physique)	
Traitement de Données		Cold-Sim (TD+INT+3D6)	
Firewall		Hot-Sim (TD+INT+4D6)	
PROGRAMMES	CHARGÉ	PROGRAMMES	CHARGÉ

AUGMENTATIONS					
Augmentation		Ess.	Augmentation		Ess.

VEHICULES / DRONES									
Véhicule/Drone	Man	Vit	Accel	Struct	Armure	Pilote	Sens	Sièges	Divers

SORTS / RITUELS / PRÉPARATIONS / FORMES COMPLEXES						
Nom	Type	P/M	Portée	Durée	Drain	Notes

POUVOIRS D'ADEPTE	

ESPRITS / SPRITES			
Esprit / Sprite	Puiss	Lien	Divers

ARMURE		
Armure	Indice	Modifications

ESPRIT MENTOR

ACTIONS PHYSIQUES	
Vitesse de marche (AGIx2)	m/t
Vitesse de course (AGIx4)	m/t
Gain de sprint	m/suc
Natation ((AGI+FOR)/2)	m/t
Saut horizontal (AGIx1,5)	m
Saut vertical (1,5 x Taille)	m
Soulever (FORx15)	kg
Soulever au-dessus tête (FORx5)	kg
Transporter (FORx10)	kg

TESTS & DIVERS	
Sang-froid (CHA + VOL)	
Jauger inten° (CHA + INT)	
Soulever (CON + FOR)	
Mémoire (LOG + VOL)	
¥ / € / \$:	

ÉQUIPEMENT	

CONTACTS			
Nom	I	L	Notes