

IDENTIFICATION

Pseudo : Nom :
 Race : Sexe : Taille : m Poids : kg Age : ans Niveau de vie :
 Description :
 Réputation : Rumeur : Renommée : Karma : Karma total :



ATTRIBUTS

PHYSIQUES	MENTAUX	ASTRAL	SPÉCIAUX		
CONstitution	CHARisme	CONstitution	ChanCe	INITiative	Passes
AGilité	INTuition	AGilité	Chance actuelle	Physique	
REAction	LOGique	REAction	ESSence	Matricielle	
FORce	VOLonté	FORce	MAGie / RESonance	Astrale	

PHYSIQUE (8 + CON/2)		MONITEURS DE CONDITION		TRAITS	
		ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)	MATRICIEL (8+SYS/2)		
	-1		-1		
	-2		-2		
	-3		-3		
	-4		-4		
	-5				
	-6				

COMPÉTENCES

Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers					
COMBAT																
ARMES DE JET ()	AGI		=	+	+	ENSEIGNEMENT ()	CHA		=	+	+					
ARMES DE TRAIT ()	AGI		=	+	+	INTIMIDATION ()	CHA		=	+	+					
ARME EXOTIQUE ()	AGI		=	+	+	TECHNIQUE										
ARME EXOTIQUE ()	AGI		=	+	+	ARMURERIE ()	LOG		=	+	+					
ARMES LOURDES ()	AGI		=	+	+	ART ()	INT		=	+	+					
ARMES AUTOMATIQUES ()	AGI		=	+	+	CYBERTECHNOLOGIE ()	LOG		=	+	+					
PISTOLETS ()	AGI		=	+	+	MÉDECINE ()	BIOTECH		=	+	+					
FUSILS ()	AGI		=	+	+	PREMIERS SOINS ()	LOG		=	+	+					
ARMES CONTONDANTES ()	AGI		=	+	+	CHIMIE ()	LOG		=	+	+					
ARMES TRANCHANTES ()	AGI		=	+	+	HARDWARE ()	LOG		=	+	+					
COMBAT À MAINS NUES ()	C. RAPPROCHÉ ARMES À FEU		=	+	+	INFORMATIQUE ()	LOG		=	+	+					
ESQUIVE ()	REA		=	+	+	RECHERCHE DE DONNÉES ()	LOG		=	+	+					
MAGIE																
ANALYSE ASTRALE ()	INT		=	+	+	SOFTWARE ()	LOG		=	+	+					
ARCANES ()	LOG		=	+	+	ANIMAUX ()	INT		=	+	+					
BANNISSEMENT()	MAG		=	+	+	DRESSAGE ()	INT		=	+	+					
CONTRÔLE D'ESPRITS ()	MAG		=	+	+	MONTE ()	RÉA		=	+	+					
INVOCATION()	MAG		=	+	+	TECHNOLOGIE VÉTÉRINAIRE ()	LOG		=	+	+					
COMBAT ASTRAL ()	VOL		=	+	+	EXPLOSIFS ()	LOG		=	+	+					
CONTRE SORT ()	MAG		=	+	+	FALSIFICATION ()	AGI		=	+	+					
LANCEMENT DE SORTS ()	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE AÉRO. ()	LOG		=	+	+					
LANCEMENT DE SORTS RITUEL ()	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE AUTO. ()	LOG		=	+	+					
ENCHANTEMENT()	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE INDUS. ()	LOG		=	+	+					
PHYSIQUE																
COURSE ()	FOR		=	+	+	MÉCANIQUE NAUT. ()	LOG		=	+	+					
ESCALADE ()	FOR		=	+	+	CYBERCOMBAT ()	LOG		=	+	+					
GYMNASTIQUE ()	AGI		=	+	+	GUERRE ÉLECTRONIQUE ()	LOG		=	+	+					
NATATION ()	FOR		=	+	+	HACKING ()	LOG		=	+	+					
DÉGUISEMENT ()	INT		=	+	+	SERRURERIE ()	AGI		=	+	+					
ESCAMOTAGE ()	AGI		=	+	+	PILOTAGE										
FILATURE ()	INT		=	+	+	ANTHROPOMORPHES ()	REA		=	+	+					
INFILTRATION ()	AGI		=	+	+	APPAREILS SPATIAUX ()	REA		=	+	+					
ÉVASION ()	AGI		=	+	+	APPAREILS VOLANTS ()	REA		=	+	+					
NAVIGATION ()	INT		=	+	+	ARMES DE VÉHICULE ()	AGI		=	+	+					
PISTAGE ()	INT		=	+	+	véHICULES AQUATIQUES ()	REA		=	+	+					
SURVIE ()	VOL		=	+	+	véHICULE EXOTIQUE ()	REA		=	+	+					
PARACHUTISME ()	CON		=	+	+	véHICULES TERRESTRE ()	REA		=	+	+					
PERCEPTION ()	INT		=	+	+	CONNAISSANCES ET LANGUES										
PLONGÉE ()	CON		=	+	+	M =			=	+	+					
RÉSONANCE																
COMPILATION ()	RES		=	+	+	=			=	+	+					
DÉCOMPILE ()	RES		=	+	+	=			=	+	+					
INSCRIPTION ()	RES		=	+	+	=			=	+	+					
SOCIAL																
ESCOQUERIE ()	CHA		=	+	+	=			=	+	+					
ÉTIQUETTE ()	CHA		=	+	+	=			=	+	+					
LEADERSHIP ()	CHA		=	+	+	=			=	+	+					
NÉGOCIATION ()	CHA		=	+	+	=			=	+	+					

ESPRITS / SPRITES				ARMURES			
Esprit / Sprite	Force	Lié	Divers	Nom	B / I	Enc.	Modifications
Total					/		

CAPACITÉS PHYSIQUES		TESTS & DIVERS	ÉQUIPEMENT
Marche	m/t	Jauger (INT + CHA)	
Course	m/t	Mémoire (LOG + VOL)	
Nage	m/t	Sang-froid (VOL + CHA)	
Saut en hauteur (AGI/3)	m	Soulever (FOR + CON)	
Saut sans élan (AGI)	m		
Saut avec élan (AGIx1,5)	m		
Soulever du sol (FORx15)	kg		
Soulever niveau tête (FORx5)	kg		
Porter (FORx10)	kg	¥ / € / \$:	