

IDENTIFICATION

Pseudo : Nom :
 Race : Sexe : Taille : m Poids : kg Age : ans Niveau de vie :
 Description :
 Réputation: Rumeur : Renommée : Karma : Karma total :


ATTRIBUTS

PHYSIQUES		MENTAUX	TEMPORAIRE	SPECIAUX		
CONstitution	CHArisme	CONstitution	CHAnCe	INITiative	Passes	
AGilité	INTuition	AGilité	Chance actuelle	Physique		
REAction	LOGique	REAction	ESSence	Matricielle		
FORce	VOLonté	FORce	MAGie	Astrale		

MONITEURS DE CONDITION

PHYSIQUE (8 + CON/2)			ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)		
	-1			-1	
	-2			-2	
	-3			-3	
	-4			-4	
	-5				
	-6				

TRAITS

COMPETENCES

Compétence (Spécialisa ^t)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	Compétence (Spécialisa ^t)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers
COMBAT											
ARMES DE JET ()	AGI		=	+	+	ARMURERIE ()	LOG		=	+	+
ARMES DE TRAIT ()	AGI		=	+	+	ART ()	INT		=	+	+
ARME EXOTIQUE ()	AGI		=	+	+	CYBERCOMBAT ()	LOG		=	+	+
ARME EXOTIQUE ()	AGI		=	+	+	GUERRE ELECTRONIQUE ()	LOG		=	+	+
ARMES LOURDES ()	AGI		=	+	+	HACKING ()	LOG		=	+	+
ARMES AUTOMATIQUES ()	AGI		=	+	+	CYBERTECHNOLOGIE ()	LOG		=	+	+
PISTOLETS ()	AGI		=	+	+	MEDECINE ()	LOG		=	+	+
FUSILS ()	AGI		=	+	+	PREMIERS SOINS ()	LOG		=	+	+
ARMES CONTONDANTES ()	AGI		=	+	+	CHIMIE ()	LOG		=	+	+
ARMES TRANCHANTES ()	AGI		=	+	+	EXPLOSIFS ()	LOG		=	+	+
COMBAT A MAINS NUES ()	AGI		=	+	+	FALSIFICATION ()	AGI		=	+	+
ESQUIVE ()	REA		=	+	+	SERRURERIE ()	AGI		=	+	+
MAGIE											
ANALYSE ASTRALE ()	INT		=	+	+	HARDWARE ()	LOG		=	+	+
ARCANA ()	LOG		=	+	+	INFORMATIQUE ()	LOG		=	+	+
BANNISSEMENT ()	MAG		=	+	+	RECHERCHE DE DONNEES ()	LOG		=	+	+
CONTROLE D'ESPRITS ()	MAG		=	+	+	SOFTWARE ()	LOG		=	+	+
INVOCATION ()	MAG		=	+	+	MECANIQUE AERO. ()	LOG		=	+	+
COMBAT ASTRAL ()	VOL		=	+	+	MECANIQUE AUTO. ()	LOG		=	+	+
CONTRESORT ()	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE INDUS. ()	LOG		=	+	+
LANCLEMENT DE SORTS ()	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE NAUT. ()	LOG		=	+	+
LANCLEMENT DE SORTS RITUEL ()	MAG		=	+	+	VEHICULE					
ENCHANTEMENT ()	MAG		=	+	+	ANTHROPOMORPHES ()	REA		=	+	+
PHYSIQUE											
COURSE ()	FOR		=	+	+	APPAREILS SPATIAUX ()	REA		=	+	+
ESCALADE ()	FOR		=	+	+	Appareils volants ()	REA		=	+	+
GYMNASTIQUE ()	AGI		=	+	+	Armes de véhicule ()	AGI		=	+	+
NATATION ()	FOR		=	+	+	VEHICULES AQUATIQUES ()	REA		=	+	+
DEGUISEMENT ()	INT		=	+	+	VEHICULE EXOTIQUE ()	REA		=	+	+
ESCAMOTAGE ()	AGI		=	+	+	VEHICULES TERRESTRE ()	REA		=	+	+
FILATURE ()	INT		=	+	+	CONNAISSANCES ET LANGUES					
INFILTRATION ()	AGI		=	+	+	INT	M	=	+	+	+
ÉVASION ()	AGI		=	+	+			=	+	+	+
NAVIGATION ()	INT		=	+	+			=	+	+	+
PISTAGE ()	INT		=	+	+			=	+	+	+
SURVIE ()	VOL		=	+	+			=	+	+	+
PARACHUTISME ()	CON		=	+	+			=	+	+	+
PERCEPTION ()	INT		=	+	+			=	+	+	+
PLONGEE ()	CON		=	+	+			=	+	+	+
SOCIAL											
ESCOUERIE ()	CHA		=	+	+			=	+	+	+
ÉTIQUETTE ()	CHA		=	+	+			=	+	+	+
LEADERSHIP ()	CHA		=	+	+			=	+	+	+
NÉGOCIATION ()	CHA		=	+	+			=	+	+	+
ENSEIGNEMENT ()	CHA		=	+	+			=	+	+	+
INTIMIDATION ()	CHA		=	+	+			=	+	+	+

ARMES								
Armes	Type	Dégâts	PA	Mode/Allonge	CR	Muni°	Diss°	Divers
COMMLINK				CYBERWARE / BIOWARE				TRADITION
Modèle :				Implant	Ess.			
Réponse :	_____	Signal :						Combat :
OS :								Détection :
Firewall :		Système :						Santé :
Programmes :								Illusion :
								Manipulation :
								Drain :
								MENTOR :
VEHICULES / DRONES								
Modèle	Man.	Accel.	Vitesse	Pilote	Struct.	Blind.	Sens.	Équipement / Logiciels
ARTS MARTIAUX								
Nom	Avantage		Manœuvre					
POUVOIRS								
ÉQUIPEMENT								
CAPACITES PHYSIQUES			TESTS & DIVERS			ARMURES		
Marche		m/t	Jauger (INT + CHA)			Nom	B / I	Enc.
Course		m/t	Mémoire (LOG + VOL)					Modifications
Nage		m/t	Sang-froid (VOL + CHA)					
Saut en hauteur (AGI/3)		m	Soulever (FOR + CON)					
Saut sans élan (AGI)		m						
Saut avec élan (AGIx1,5)		m						
Soulever du sol (FORx15)		kg						
Soulever niveau tête (FORx5)		kg						
Porter (FORx10)		kg	¥ / € / \$:			Total	/	
CONTACTS								
Nom	L	I	Notes					