

IDENTIFICATION

Pseudo : _____ Nom : _____
 Race : _____ Sexe : _____ Taille : _____ m Poids : _____ kg Age : _____ ans Niveau de vie : _____
 Description : _____
 Réputation: _____ Rumeur : _____ Renommée : _____ Karma : _____ Karma total : _____



ATTRIBUTS

PHYSIQUES	MENTAUX	TESTS	SPECIAUX		
CONstitution	CHARisme	Jauger (INT + CHA)	CHANCe	INITiative	Passes
AGilité	INTuition	Mémoire (LOG + VOL)	Chance actuelle	Physique	
REAction	LOGique	Sang-froid (VOL + CHA)	ESSence	Cold sim	
FORce	VOLonté	Soulever (FOR + CON)	Cyber / Bio ware	Hot sim	

PHYSIQUE (8 + CON/2)		MONITEURS DE CONDITION		TRAITS	
		ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)		MATRICIEL (8+SYS/2)	
	-1		-1		
	-2		-2		
	-3		-3		
	-4		-4		
	-5				
	-6				

COMPETENCES

Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers
COMBAT											
ARMES DE JET (_____)	AGI		=	+	+	SERRURERIE (_____)	AGI		=	+	+
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI		=	+	+	HARDWARE (_____)	LOG		=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG		=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	RECHERCHE DE DONNEES (_____)	LOG		=	+	+
ARMES LOURDES (_____)	AGI		=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG		=	+	+
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI		=	+	+	MECANIQUE AERO. (_____)	LOG		=	+	+
PISTOLETS (_____)	AGI		=	+	+	MECANIQUE AUTO. (_____)	LOG		=	+	+
FUSILS (_____)	AGI		=	+	+	MECANIQUE INDUS. (_____)	LOG		=	+	+
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI		=	+	+	MECANIQUE NAUT. (_____)	LOG		=	+	+
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI		=	+	+	VEHICULE					
COMBAT A MAINS NUES (_____)	AGI		=	+	+	ANTHROPOMORPHES (_____)	REA		=	+	+
ESQUIVE (_____)	REA		=	+	+	APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA		=	+	+
PHYSIQUE											
COURSE (_____)	FOR		=	+	+	APPAREILS VOLANTS (_____)	REA		=	+	+
ESCALADE (_____)	FOR		=	+	+	ARMES DE VEHICULE (_____)	AGI		=	+	+
GYMNASTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	VEHICULES AQUATIQUES (_____)	REA		=	+	+
NATATION (_____)	FOR		=	+	+	VEHICULE EXOTIQUE (_____)	REA		=	+	+
DEGUISEMENT (_____)	INT		=	+	+	VEHICULES TERRESTRE (_____)	REA		=	+	+
ESCAMOTAGE (_____)	AGI		=	+	+	CONNAISSANCES ET LANGUES					
FILATURE (_____)	INT		=	+	+	INT	M		=	+	+
INFILTRATION (_____)	AGI		=	+	+				=	+	+
ÉVASION (_____)	AGI		=	+	+				=	+	+
NAVIGATION (_____)	INT		=	+	+				=	+	+
PISTAGE (_____)	INT		=	+	+				=	+	+
SURVIE (_____)	VOL		=	+	+				=	+	+
PARACHUTISME(_____)	CON		=	+	+				=	+	+
PERCEPTION (_____)	INT		=	+	+				=	+	+
PLONGEE (_____)	CON		=	+	+				=	+	+
SOCIAL											
ESCOQUERIE (_____)	CHA		=	+	+	SKILLSOFTS					
ÉTIQUETTE (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
LEADERSHIP (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
NEGOCIATION (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
INTIMIDATION (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
TECHNIQUE											
ARMURERIE (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
ART (_____)	INT		=	+	+				=	+	+
CYBERCOMBAT (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
GUERRE ELECTRONIQUE (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
HACKING (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
MEDECINE (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
PREMIERS SOINS (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
CHIMIE (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
EXPLOSIFS (_____)	LOG		=	+	+				=	+	+
FALSIFICATION (_____)	AGI		=	+	+				=	+	+

CAPACITES PHYSIQUES		ÉQUIPEMENT		ARMURES			
				Nom	B / I	Enc.	Modif.
Marche	m/t						
Course	m/t						
Nage	m/t						
Saut en hauteur (AGI/3)	m						
Saut sans élan (AGI)	m						
Saut avec élan (AGIx1,5)	m						
Soulever du sol (FORx15)	kg						
Soulever niveau tête (FORx5)	kg						
Porter (FORx10)	kg						
		¥ / € / \$:		Total	/		

COMMLINK SECONDAIRE					
Modèle :		Signal :			
Réponse :					
OS :					
Firewall :		Système :			
Programmes :					