

## IDENTIFICATION

Pseudo : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_  
 Race : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ m Poids : \_\_\_\_\_ kg Age : \_\_\_\_\_ ans Niveau de vie : \_\_\_\_\_  
 Description : \_\_\_\_\_  
 Réputation : \_\_\_\_\_ Rumeur : \_\_\_\_\_ Renommée : \_\_\_\_\_ Karma : \_\_\_\_\_ Karma total : \_\_\_\_\_



## ATTRIBUTS

PHYSIQUES	MENTAUX	ASTRAL	SPECIAUX	
CONstitution	CHArisme	CONstitution	CHAnCe	INITiative
AGilité	INTuition	AGilité	Chance actuelle	Passes
REAction	LOGique	REAction	ESSence	Physique
FORce	VOLonté	FORce	MAGie	Matricielle
				Astrale

## MONITEURS DE CONDITION

PHYSIQUE (8 + CON/2)			ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)		
	-1			-1	
	-2			-2	
	-3			-3	
	-4			-4	
	-5				
	-6				

## TRAITS


## COMPETENCES

Compétence (Spécialisa <sup>1</sup> )	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	Compétence (Spécialisa <sup>1</sup> )	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers
<b>COMBAT</b>											
ARMES DE JET (_____)	AGI		=	+	+	ARMURERIE (_____)	LOG		=	+	+
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI		=	+	+	ART (_____)	INT		=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	CYBERCOMBAT (_____)	LOG		=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	GUERRE ELECTRONIQUE (_____)	LOG		=	+	+
ARMES LOURDES (_____)	AGI		=	+	+	HACKING (_____)	LOG		=	+	+
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI		=	+	+	CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG		=	+	+
PISTOLETS (_____)	AGI		=	+	+	MEDECINE (_____)	LOG		=	+	+
FUSILS (_____)	AGI		=	+	+	PREMIERS SOINS (_____)	LOG		=	+	+
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI		=	+	+	CHIMIE (_____)	LOG		=	+	+
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI		=	+	+	EXPLOSIFS (_____)	LOG		=	+	+
COMBAT A MAINS NUES (_____)	AGI		=	+	+	FALSIFICATION (_____)	AGI		=	+	+
ESQUIVE (_____)	REA		=	+	+	SERRURERIE (_____)	AGI		=	+	+
<b>MAGIE</b>											
ANALYSE ASTRALE (_____)	INT		=	+	+	HARDWARE (_____)	LOG		=	+	+
ARCANA (_____)	LOG		=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG		=	+	+
BANNISSEMENT (_____)	MAG		=	+	+	RECHERCHE DE DONNEES (_____)	LOG		=	+	+
CONTROLE D'ESPRITS (_____)	MAG		=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG		=	+	+
INVOCATION (_____)	MAG		=	+	+	MECANIQUE AERO. (_____)	LOG		=	+	+
COMBAT ASTRAL (_____)	VOL		=	+	+	MECANIQUE AUTO. (_____)	LOG		=	+	+
CONTRESORT (_____)	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE INDUS. (_____)	LOG		=	+	+
LANCLEMENT DE SORTS (_____)	MAG		=	+	+	MÉCANIQUE NAUT. (_____)	LOG		=	+	+
LANCLEMENT DE SORTS RITUEL (_____)	MAG		=	+	+	<b>VEHICULE</b>					
ENCHANTEMENT (_____)	MAG		=	+	+	ANTHROPOMORPHES (_____)	REA		=	+	+
<b>PHYSIQUE</b>											
COURSE (_____)	FOR		=	+	+	APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA		=	+	+
ESCALADE (_____)	FOR		=	+	+	Appareils volants (_____)	REA		=	+	+
GYMNASTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	Armes de véhicule (_____)	AGI		=	+	+
NATATION (_____)	FOR		=	+	+	VEHICULES AQUATIQUES (_____)	REA		=	+	+
DEGUISEMENT (_____)	INT		=	+	+	VEHICULE EXOTIQUE (_____)	REA		=	+	+
ESCAMOTAGE (_____)	AGI		=	+	+	VEHICULES TERRESTRE (_____)	REA		=	+	+
FILATURE (_____)	INT		=	+	+	<b>CONNAISSANCES ET LANGUES</b>					
INFILTRATION (_____)	AGI		=	+	+	INT	M	=	+	+	+
ÉVASION (_____)	AGI		=	+	+			=	+	+	+
NAVIGATION (_____)	INT		=	+	+			=	+	+	+
PISTAGE (_____)	INT		=	+	+			=	+	+	+
SURVIE (_____)	VOL		=	+	+			=	+	+	+
PARACHUTISME (_____)	CON		=	+	+			=	+	+	+
PERCEPTION (_____)	INT		=	+	+			=	+	+	+
PLONGEE (_____)	CON		=	+	+			=	+	+	+
<b>SOCIAL</b>											
ESCOUERIE (_____)	CHA		=	+	+			=	+	+	+
ÉTIQUETTE (_____)	CHA		=	+	+			=	+	+	+
LEADERSHIP (_____)	CHA		=	+	+			=	+	+	+
NÉGOCIATION (_____)	CHA		=	+	+			=	+	+	+
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA		=	+	+			=	+	+	+
INTIMIDATION (_____)	CHA		=	+	+			=	+	+	+

CAPACITES PHYSIQUES		TESTS & DIVERS		ARMURES			
				Nom	B / I	Enc.	Modifications
Marche	m/t	Jauger (INT + CHA)					
Course	m/t	Mémoire (LOG + VOL)					
Nage	m/t	Sang-froid (VOL + CHA)					
Saut en hauteur (AGI/3)	m	Soulever (FOR + CON)					
Saut sans élan (AGI)	m						
Saut avec élan (AGIx1,5)	m						
Soulever du sol (FORx15)	kg						
Soulever niveau tête (FORx5)	kg						
Porter (FORx10)	kg	¥ / € / \$ :		Total	/		