



IDENTIFICATION

Pseudo : _____ **Nom :**

Race : _____ Sexe : _____ Taille : _____ m Poids : _____ kg Age : _____ ans Niveau de vie : _____

Description : _____

Réputation: Rumeur : **Renommée:** Renommée : **Karma:** Karma : **Karma total:**

ATTRIBUTS

PHYSIQUES	MENTAUX	TESTS	SPÉCIAUX		
CONstitution	CHARisme	Jauger (INT + CHA)	CHanCe	INITiative	Passes
AGilité	INTuition	Mémoire (LOG + VOL)	Chance actuelle	Physique	
REAction	LOGique	Sang-froid (VOL + CHA)	ESSence	Cold sim	
FORce	VOLonté	Soulever (FOR + CON)	RESonance	RV totale	

MONITEURS DE CONDITION

PHYSIQUE (8 + CON/2)		ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)	
	-1		-1
	-2		-2
	-3		-3
	-4		-4
	-5		
	-6		

TRAITS

COMPÉTENCES

Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers
COMBAT						SERRURERIE (_____)	AGI		=	+	+
ARMES DE JET (_____)	AGI		=	+	+	HARDWARE (_____)	LOG		=	+	+
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI		=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG		=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	RECHERCHE DE DONNÉES (_____)	LOG		=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG		=	+	+
ARMES LOURDES (_____)	AGI		=	+	+	MÉCANIQUE AÉRO. (_____)	LOG		=	+	+
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI		=	+	+	MÉCANIQUE AUTO. (_____)	LOG		=	+	+
PISTOLETS (_____)	AGI		=	+	+	MÉCANIQUE INDUS. (_____)	LOG		=	+	+
FUSILS (_____)	AGI		=	+	+	MÉCANIQUE NAUT. (_____)	LOG		=	+	+
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI		=	+	+	VÉHICULE					
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI		=	+	+	ANTHROPOMORPHES (_____)	REA		=	+	+
COMBAT À MAINS NUES (_____)	AGI		=	+	+	APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA		=	+	+
ESQUIVE (_____)	REA		=	+	+	APPAREILS VOLANTS (_____)	REA		=	+	+
PHYSIQUE						ARMES DE VÉHICULE (_____)	AGI		=	+	+
COURSE (_____)	FOR		=	+	+	VÉHICULES AQUATIQUES (_____)	REA		=	+	+
ESCALADE (_____)	FOR		=	+	+	VÉHICULE EXOTIQUE (_____)	REA		=	+	+
GYMNASTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	VÉHICULES TERRESTRE (_____)	REA		=	+	+
NATATION (_____)	FOR		=	+	+	RÉSONANCE					
DÉGUISEMENT (_____)	INT		=	+	+	COMPILATION (_____)	RES		=	+	+
ESCAMOTAGE (_____)	AGI		=	+	+	DÉCOMPILE (_____)	RES		=	+	+
FILATURE (_____)	INT		=	+	+	INSCRIPTION (_____)	RES		=	+	+
INFILTRATION (_____)	AGI		=	+	+	TECHNOMANCIE					
ÉVASION (_____)	AGI		=	+	+	CYBERCOMBAT (_____)	LOG		=	+	+
NAVIGATION (_____)	INT		=	+	+	GUERRE ÉLECTRONIQUE (_____)	LOG		=	+	+
PISTAGE (_____)	INT		=	+	+	HACKING (_____)	LOG		=	+	+
SURVIE (_____)	VOL		=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG		=	+	+
PARACHUTISME(_____)	CON		=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG		=	+	+
PERCEPTION (_____)	INT		=	+	+	RECHERCHE DE DONNÉES (_____)	LOG		=	+	+
PLONGÉE (_____)	CON		=	+	+	CONNAISSANCES ET LANGUES					
SOCIAL						INT	M		=	+	+
ESCOQUERIE (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
ÉTIQUETTE (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
LEADERSHIP (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
NÉGOCIATION (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
INTIMIDATION (_____)	CHA		=	+	+				=	+	+
TECHNIQUE											
ARMURERIE (_____)	LOG		=	+	+						
ART (_____)	INT		=	+	+						
CYBERCOMBAT (_____)	LOG		=	+	+						
GUERRE ÉLECTRONIQUE (_____)	LOG		=	+	+						
HACKING (_____)	LOG		=	+	+						
CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG		=	+	+						
MÉDECINE (_____)	LOG		=	+	+						
PREMIERS SOINS (_____)	LOG		=	+	+						
CHIMIE (_____)	LOG		=	+	+						
EXPLOSIFS (_____)	LOG		=	+	+						
FALSIFICATION (_____)	AGI		=	+	+						

