

IDENTIFICATION					
Pseudo : _____		Nom : _____			
Race : _____	Sexe : _____	Taille : _____ m	Poids : _____ kg	Age : _____ ans	Niveau de vie : _____
Description : _____					
Réputation : _____		Rumeur : _____		Renommée : _____	
		Karma : _____		Karma total : _____	

ATTRIBUTS					
PHYSIQUES	MENTAUX	TESTS	SPECIALS		
CONstitution _____	CHARisme _____	Jauger (INT + CHA) _____	CHanCe _____	INITiative _____	Passes _____
AGIilité _____	INTuition _____	Mémoire (LOG + VOL) _____	Chance actuelle _____	Physique _____	
REAction _____	LOGique _____	Sang-froid (VOL + CHA) _____	ESSence _____	Cold sim _____	
FORce _____	VOLonté _____	Soulever (FOR + CON) _____	RESonance _____	RV totale _____	

MONITEURS DE CONDITION		
PHYSIQUE (8 + CON/2)	ÉTOURDISSANT (8 + VOL/2)	
_____	_____	-1
_____	_____	-2
_____	_____	-3
_____	_____	-4
_____	_____	-5
_____	_____	-6

TRAITS		
Technomancien _____	5	

COMPÉTENCES											
Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers	Compétence (Spécialisa)	Attribut Associé	Total	Score Comp.	Score Attrib.	Divers
COMBAT						SERRURERIE (_____) AGI = _____ + _____ + _____					
ARMES DE JET (_____)	AGI	_____	=	+	+	HARDWARE (_____)	LOG	_____	=	+	+
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI	_____	=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI	_____	=	+	+	RECHERCHE DE DONNEES (_____)	LOG	_____	=	+	+
ARME EXOTIQUE (_____)	AGI	_____	=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG	_____	=	+	+
ARMES LOURDES (_____)	AGI	_____	=	+	+	MECANIQUE AERO. (_____)	LOG	_____	=	+	+
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI	_____	=	+	+	MECANIQUE AUTO. (_____)	LOG	_____	=	+	+
PISTOLETS (_____)	AGI	_____	=	+	+	MECANIQUE INDUS. (_____)	LOG	_____	=	+	+
FUSILS (_____)	AGI	_____	=	+	+	MECANIQUE NAUT. (_____)	LOG	_____	=	+	+
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI	_____	=	+	+	VEHICULE					
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI	_____	=	+	+	ANTHROPOMORPHES (_____)	REA	_____	=	+	+
COMBAT A MAINS NUES (_____)	AGI	_____	=	+	+	APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA	_____	=	+	+
ESQUIVE (_____)	REA	_____	=	+	+	APPAREILS VOLANTS (_____)	REA	_____	=	+	+
PHYSIQUE						ARMES DE VEHICULE (_____)	AGI	_____	=	+	+
COURSE (_____)	FOR	_____	=	+	+	VEHICULES AQUATIQUES (_____)	REA	_____	=	+	+
ESCALADE (_____)	FOR	_____	=	+	+	VEHICULE EXOTIQUE (_____)	REA	_____	=	+	+
GYMNASTIQUE (_____)	AGI	_____	=	+	+	VEHICULES TERRESTRE (_____)	REA	_____	=	+	+
NATATION (_____)	FOR	_____	=	+	+	RESONANCE					
DEGUISEMENT (_____)	INT	_____	=	+	+	COMPILATION (_____)	RES	_____	=	+	+
ESCAMOTAGE (_____)	AGI	_____	=	+	+	DECOMPILATION (_____)	RES	_____	=	+	+
FILATURE (_____)	INT	_____	=	+	+	INSCRIPTION (_____)	RES	_____	=	+	+
INFILTRATION (_____)	AGI	_____	=	+	+	TECHNOMANCIEN					
ÉVASION (_____)	AGI	_____	=	+	+	CYBERCOMBAT (_____)	LOG	_____	=	+	+
NAVIGATION (_____)	INT	_____	=	+	+	GUERRE ELECTRONIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+
PISTAGE (_____)	INT	_____	=	+	+	HACKING (_____)	LOG	_____	=	+	+
SURVIE (_____)	VOL	_____	=	+	+	HARDWARE (_____)	LOG	_____	=	+	+
PARACHUTISME (_____)	CON	_____	=	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+
PERCEPTION (_____)	INT	_____	=	+	+	RECHERCHE DE DONNEES (_____)	LOG	_____	=	+	+
PLONGEE (_____)	CON	_____	=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG	_____	=	+	+
SOCIAL						CONNAISSANCES ET LANGUES					
ESCROQUERIE (_____)	CHA	_____	=	+	+	_____	INT	M	=	+	+
ÉTIQUETTE (_____)	CHA	_____	=	+	+	_____			=	+	+
LEADERSHIP (_____)	CHA	_____	=	+	+	_____			=	+	+
NEGOCIATION (_____)	CHA	_____	=	+	+	_____			=	+	+
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA	_____	=	+	+	_____			=	+	+
INTIMIDATION (_____)	CHA	_____	=	+	+	_____			=	+	+
TECHNIQUE						_____			=	+	+
ARMURERIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
ART (_____)	INT	_____	=	+	+	_____			=	+	+
CYBERCOMBAT (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
GUERRE ELECTRONIQUE (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
HACKING (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
MEDECINE (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
PREMIERS SOINS (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
CHIMIE (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
EXPLOSIFS (_____)	LOG	_____	=	+	+	_____			=	+	+
FALSIFICATION (_____)	AGI	_____	=	+	+	_____			=	+	+

