

PARTICIPANTS AU TOURNOI DES ARTS MARTIAUX DE TIÀN XIA - TOUT SOUS LE CIEL

FONG PO

Fong Po est le créateur du style de la Masse qui Ébranle le Sol (voir livret de l'écran page 16).

Aspect : Métal 5, Eau 3, Bois 4, Feu 3, Terre 4

Aspects secondaires : Chi 60, Défense passive 9, Résistance 9

Don et faiblesse : Force du Buffle / Sang impur

Talents : Chuishù 5 (Assommer, Charger, Repousser, Deux armes, Bloquer), Lancer 3 (Tir rapide, tir lointain), Méditation 2

Souffle vital : 21+6 (11 / 0, 7 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Souffle destructeur 4, Tao du Pas léger 1, Tao de la Force insufflée 2, Tao des Mille abeilles 2, Tao des Six directions 2, Tao du Corps renforcé 3

Style maîtrisé : Fong Po maîtrise toutes les techniques du style de la Masse qui Ébranle le Sol.

Renommée : 60

Équipement : Armure de cuir renforcée complète (protection 4) et une masse ba chui (+2 aux dégâts, soit 5, solidité +2, soit 11)

CHEF DES FILS CÉLESTES DE LA FOUDRE

Il est toujours masqué (voir livret de l'écran page 17).

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 4, Feu 4, Terre 4

Aspects secondaires : Chi 80, Défense passive 10, Résistance 8

Don et faiblesse : Griffes du Tigre / Code d'honneur (justicier)

Talents : Jiànshù 5 (Feinte, Désarmer, Coup précis, Coup double, Parade tournoyante, Combat monté), Méditation 2

Souffle vital : 23+4 (12 / 0, 6 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Dix Mille Mains 4, Tao du Souffle destructeur 3, Tao des Six directions 3, Tao du Corps renforcé 2, Tao de la Foudre Soudaine 3, Tao du Yin et du Yang 2

Style maîtrisé : Il maîtrise toutes les techniques des Fils célestes de la Foudre

Renommée : 5

Équipement : Armure de cuir renforcée complète (protection +1, soit 5) et La Foudroyante (+2 aux dégâts, soit 5)

CHIN SUI

Membre des Lames glorieuses.

Aspect : Métal 4, Eau 5, Bois 4, Feu 3, Terre 4

Aspects secondaires : Chi 48, Défense passive 11, Résistance 8

Don et faiblesse : Inspiré par le Tao / Loyauté du Chien (Lames glorieuses)

Talents : Jiànshù 5 (Bloquer, Désarmer, Coup précis, Aveugler, Double parade), Forge 4, Méditation 2

Souffle vital : 21+4 (11 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao de la Création inspirée 4, Tao des Six directions 2, Tao du Yin et du Yang 3, Tao de l'Esprit clair 2, Tao du Bouclier invisible 2, Tao de la Foudre soudaine 2, Tao du Corps renforcé 2

Renommée : 30

Équipement : Armure de cuir complète (protection 4) et Eclat de Lune (épée relativement pâle faisant +2 de dégâts, soit 5)

SING JIE-LI

Le lancier boiteux (voir livre de base page 103)

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 4, Feu 4, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 72, Défense passive 10, Résistance 7

Don et faiblesse : Témérité du Phénix / Code d'honneur (justicier)

Talents : Qiangshù 6 (Coup double, Parade tournoyante, Repousser, Mise à distance, Combat monté, Harcèlement), Boxe 3 (Projeter, Aveugler, Coup précis), Méditation 3

Souffle vital : 23+8 (12 / 0, 8 / 0, 6 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 4, Tao des Dix mille mains 4, Tao du Souffle destructeur 4

Renommée : 37

Équipement : Fourrure et laine (protection 2) et lance qiang (dégâts 3)

CORNES FOUDROYANTES

Cornes Foudroyantes est le Sacré du Ciel du Buffle (voir TX2 page 70) vêtu simplement et maniant la hache yue.

Aspect : Métal 5, Eau 4, Bois 4, Feu 4, Terre 4

Aspects secondaires : Chi 60, Défense passive 10, Résistance 9

Don et faiblesse : Cuirasse de Bronze / Naïf

Talents : Qiangshù 5 (Feinte, Attaque suicide, Parade tournoyante, Double parade), Boxe 3 (Projeter, Étrangler), Méditation 2

Souffle vital : 21+8 (11 / 0, 7 / 0, 6 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 3, Tao de la Foudre soudaine 2, Tao du Souffle destructeur 5, Tao du Corps renforcé 4, Tao des dix mille mains 4, Tao du Yin et du Yang 2, Tao de la Présence sereine 3

Renommée : 50

Équipement : Armure du Buffle (armure légendaire de cuir renforcée de bronze protection +2, soit 7, réduction de l'encombrement de 2, impose la Faiblesse Loyauté du Chien envers le Chu, solidité +2, soit 15, bonus de +1 à tous les tests de Commandement et de Résistance quand la volonté du porteur est en jeu) et Fendeuse de Crâne (hache yue, +3 aux dégâts, soit 7)

ARPEUTEURS DES NUAGES

Arpenteur des Nuages est le Sacré du Ciel du Lapin (voir TX2 page 70) qui utilise rarement son sabre.

Aspect : Métal 4, Eau 5, Bois 5, Feu 4, Terre 4

Aspects secondaires : Chi 80, Défense passive 12 (+ 1 avec Corne de la Kilin), Résistance 8

Don et faiblesse : Témérité du Phénix / Cabotin

Talents : Jiànshù 5 (Coup double, Attaque suicide, Parade tournoyante), Boxe 4 (Projeter, Réduire la distance, Coup précis, Désarmer, Parade tournoyante, Combinaison), Bianshù 4 (Étrangler, Bloquer, Coup Précis, Projeter), Méditation 3

Souffle vital : 23 (8 / 0, 6 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 5, Tao de la Foudre soudaine 2, Tao du Souffle destructeur 5, Tao des dix mille mains 5, Tao du pas Léger 4, Tao du Yin et du Yang 2

Renommée : 50

Équipement : Armure du Lapin (armure légendaire de cuir renforcée de bronze protection +2, soit 7, réduction de l'encombrement de 2, impose la Faiblesse Loyauté du Chien envers le Chu, solidité +2, soit 15, bonus de +1 à tous les tests d'Eloquence et de Méditation) et Corne de la Kilin (sabre, défense passive +1 même s'il n'est pas en main, dégâts +1, soit 4)

POINGS CÉLESTES

Poings célestes est parfois un compagnon de route de Chenxi (voir MAF pages 68 et 69).

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 3, Feu 3, Terre 5

Aspects secondaires : Chi 80, Défense passive 9, Résistance 9

Don et faiblesse : Témérité du Phénix / Cabotin

Talents : Boxe 4 (Aveugler, Réduire la distance, Étrangler, Coup précis, Désarmer, Parade tournoyante, Combinaison), Bianshù 2 (Mise à distance, Assommer), Méditation 2, Esquive 4, Légendes 2

Souffle vital : 23 (8 / 0, 6 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 2, Tao de la Foudre soudaine 1, Tao du Souffle destructeur 2, Tao des dix mille mains 3, Tao du pas Léger 3, Tao du Yin et du Yang 4

Style maîtrisé : Poings célestes a inventé un style de combat à mains nues dont la base lui permet d'ajouter son niveau de boxe au premiers dégâts qu'il occasionne lors d'un tour de combat.

Renommée : 50

Équipement : un bâton

AUTRES COMBATTANTS

Ces combattants secondaires ont tous développé une manière de combattre qui leur est propre. Toute ressemblance avec des héros existants n'est peut-être pas fortuite.

MONTAGNE DE BRONZE

Montagne de Bronze mesure près de deux mètres, dépasse largement le quintal et est vêtu d'une armure de cuir renforcée de beaucoup de bronze. Il est très impressionnant et essaie d'intimider son adversaire avant un combat. Sa technique est simple, il encaisse et frappe fort avec sa hache yue au lieu de parer.

Aspect : Métal 5, Eau 2, Bois 3, Feu 4, Terre 5

Aspects secondaires : Chi 80, Défense passive 7, Résistance 10

Don et faiblesse : Cuirasse de bronze / Fierté du Coq

Talents : Qiangshù 4 (Charger, Attaque suicide, Coup double, Coup précis, Combinaison), Intimidation 4

Souffle vital : 25+8 (12 / 0, 8 / 0, 7 / - 1, 4 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 4, Tao du Bouclier invisible 3, Tao du Souffle destructeur 3

Renommée : 40

Équipement : armure de cuir renforcée de bronze (protection +1, soit 6), hache yue

TOURBILLON NOIR

Le Tourbillon Noir vient du Sud du Chu, sa peau est noire. Il se bat quasiment nu avec un sabre dans chaque main. Sa technique est simple : frapper le premier, frapper fort et frapper plus souvent que l'adversaire. Quand il combat il a souvent l'écume aux lèvres et les mouvements de ses sabres sont tels qu'il fait penser à un tourbillon.

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 4, Feu 4, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 48, Défense passive 10, Résistance 7

Don et faiblesse : Don de Nezha / Impétuosité du Cheval

Talents : Jiànshù 4 (Bloquer, Coup double, Attaque suicide, Parade tournoyante, Deux armes, Combinaison, Mise à distance)

Souffle vital : 21+4 (11 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Dix mille mains 4, Tao des Six directions 2, Tao de la Foudre soudaine 4, Tao du Pas léger 1, Tao du Souffle destructeur 2, Tao du corps renforcé 2

Renommée : 60

Équipement : deux sabres (chaque sabre fait +1 aux dégâts, soit 4), pas d'armure

ÉCLAIR SOUDAIN

Éclair Soudain frappe comme la foudre pendant un fort orage, rapidement et souvent. Son objectif est de gagner le combat dans les premières actions. Il aime être vu et admiré par les femmes, il porte de très beau et coûteux vêtements.

Aspect : Métal 3, Eau 5, Bois 3, Feu 5, Terre 4

Aspects secondaires : Chi 48, Défense passive 10, Résistance 7

Don et faiblesse : Griffes du Tigre / Béni par Chang-E

Talents : Jiànshù 4 (Coup double, Parade tournoyante)

Souffle vital : 21 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Dix mille mains 5, Tao de la Foudre Soudaine 4, Tao des Six directions 2

Renommée: 80

Équipement : Armure de cuir complète ornementée (protection 4, réduit l'encombrement de 1), épée

ZHAGI CHAN

Zhagi Chan brille plus dans la bagarre de rue et de taverne que dans les tournois d'arts martiaux. Il n'est d'ailleurs pas considéré comme un maître d'armes pas les autres maîtres d'armes qui ne le prennent pas au sérieux.

Aspect : Métal 4, Eau 5, Bois 5, Feu 2, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 36, Défense passive 12, Résistance 7

Don et faiblesse : Souplesse féline / Pitre

Talents : Improvisation 4, Boxe 2 (Projeter, Réduire la distance), Bangshù 2 (Mise à distance, Coup double, Assommer, Parade tournoyante), Daoshù 2 (Deux armes, Feinte, Harcèlement), Dùnshù 3 (Parade totale, Bloquer, Repousser, Double parade), Jiànshù 2 (Coup précis, Feinte), Qiāngshù 2 (Repousser, Double parade, Parade tournoyante), Acrobatie 4, Esquive 4

Souffle vital : 19 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 2 / - 3, 1 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 3, Tao des Dix mille mains 3, Tao du Pas léger 3, Tao de la Force insufflée 4, Tao des Mille abeilles 2

Renommée : 5

Équipement : vêtements épais (protection 1), pas d'arme. Il empruntera une arme pour un combat si besoin.

TORTUE INÉBRANLABLE

Tortue Inébranlable est un banyao Tortue. C'est un petit homme rondouillard qui ne laisse pas voir grand chose de son corps couvert de plaques osseuses disgracieuses. Sa technique est simple et adaptée à sa nature, il encaisse et frappe fort avec sa hache yue au lieu de parer.

Aspect : Métal 5, Eau 2, Bois 3, Feu 2, Terre 5

Aspects secondaires : Chi 60, Défense passive 7, Résistance 10

Don et faiblesse : Cuirasse de bronze / Timidité de la Kilin

Talents : Qiāngshù 4 (Charger, Attaque suicide, Coup double, Coup précis, Combinaison), Taoïsme 2, Méditation 1

Souffle vital : 25+8 (12 / 0, 8 / 0, 7 / - 1, 4 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Armure Naturelle 3 (carapace et plaques sur le corps), Tao du Corps renforcé 4, Tao du Bouclier invisible 3, Tao du Yin et du Yang 2

Renommée : 30

Équipement : armure de cuir renforcée de bronze (protection +1, soit 6), hache yue

TRÉPAS INSTANTANÉ

Trépas Instantané mise plus sur la technique que sur les Taos pour gagner un combat. Il se sert principalement des Taos pour porter des coups plus efficaces. C'est un homme solitaire qui pense purifier son corps et son âme via les arts martiaux.

Aspect : Métal 5, Eau 4, Bois 2, Feu 2, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 30, Défense passive 8, Résistance 8

Don et faiblesse : Griffes du Tigre / Timidité de la Kilin

Talents : Jiànshù 5 (Coup précis, Bloquer, Coup double, Attaque suicide, Parade tournoyante, Combinaison, Feinte, Charger, Double parade, Combat monté, Repousser, Harcèlement), Taoïsme 2, Méditation 2

Souffle vital : 19 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 2 / - 3, 1 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Souffle destructeur 3, Tao du Yin et du Yang 2, Tao de la Foudre soudaine 1

Renommée : 40

Équipement : Armure de cuir complète (protection 4), épée (dégâts +1, soit 4)

SAGESSE PROFONDE

Sagesse Profonde est un taoïste (ou se fait passer pour un taoïste) maître dans l'art de neutraliser ses adversaires.

Aspect : Métal 3, Eau 3, Bois 3, Feu 3, Terre 5

Aspects secondaires : Chi 80, Défense passive 8, Résistance 8

Don et faiblesse : Sens du Tao (Alchimie interne) / Code d'honneur (ne tue pas)

Talents : Bangshù 3 (Assommer, Parade totale), Boxe 4 (Projeter, Aveugler, Désarmer), Alchimie interne 3, Méditation 3, Médecine 2, Taoïsme 2

Souffle vital : 23 (8 / 0, 6 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Yin et du Yang 3, Tao des Dix mille mains 3, Le Chi est Souffle de la Vie, L'Elixir de guérison, Couper le Souffle, Sceller l'Energie interne

Renommée : 10

Équipement : bâton « de marche » (dégâts +1, soit 3), vêtement épais (protection 1)

PAPILLON DE FER

Papillon de Fer est l'une des rares femmes maître d'arme et elle n'est pas à sous-estimer car elle maîtrise toutes les techniques du style du Baiser Mortel du Papillon de Métal

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 4, Feu 4, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 48, Défense passive 10, Résistance 7

Don et faiblesse : Griffes du Tigre / Froideur du Serpent

Talents : Daoshù 4 (Deux armes, Coup précis, Harcèlement, Feinte, Combinaison, Réduire la distance, Attaque suicide), Boxe 2 (Projeter, Aveugler, Réduire la distance)

Souffle vital : 21 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Dix mille mains 3, Tao de la Foudre soudaine 3, Tao des Six directions 3

Style maîtrisé : Papillon de fer maîtrise toutes les techniques du style du Baiser Mortel du Papillon de Métal

Renommée : 50

Équipement : vêtements épais (protection 1), deux dagues lùrong (dégâts +1, soit 3)

LE COBRA À DEUX TÊTES

Le Cobra à Deux Têtes doit son nom à sa guillotine volante (les deux têtes) et à sa rapidité d'action. Certains disent que les lames sont parfois empoisonnées.

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 3, Feu 3, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 36, Défense passive 9, Résistance 7

Don et faiblesse : Don de Nezha / Malédiction des Cinq Venins

Talents : Bianshù 4 (Mise à distance, Désarmer, Bloquer, Harcèlement, Coup précis, Parade tournoyante, Projeter)

Souffle vital : 19 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 2 / - 3, 1 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six Directions 3, Tao de la Foudre Soudaine 3, Tao des dix mille mains 2

Renommée : 30

Équipement : guillotine volante (solidité +2, soit 9), vêtements épais (protection 1)

LE PÉLERIN

Aspect : Métal 3, Eau 4, Bois 4, Feu 3, Terre 2

Aspects secondaires : Chi 32, Défense passive 10, Résistance 5

Don et faiblesse : Pondération de la tortue / Ascèse (refuse toute possession matérielle)

Talents : Bangshù 4 (Mise à distance, Parade totale, Double parade, Coup double), Taoïsme 1, Méditation 2

Souffle vital : 21 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Dix Mille Mains 2, Tao du Bouclier invisible 2, Tao du Souffle destructeur 3

Style maîtrisé : Pèlerin maîtrise toutes les techniques du style de la Muraille des Cent-mille Bambous

Renommée : 10

Équipement : bâton « de marche », vêtement épais (protection 1)

COLIBRI INSAISSISSABLE

Colibri Insaississable est une jeune femme toujours en mouvement difficile à toucher. Son corps et sa langue s'agitent en permanence, ce qui en énerve beaucoup. Un adversaire énervé a tendance à la suivre sur des terrains instables ou difficiles, où elle n'a pas de problème alors que lui est gêné.

Aspect : Métal 3, Eau 5, Bois 5, Feu 3, Terre 2

Aspects secondaires : Chi 32, Défense passive 12, Résistance 5

Don et faiblesse : Témérité du Phénix / Cabotin

Talents : Daoshù 4 (Deux armes, Feinte, Double parade, Harcèlement, Parade totale, Combinaison, Réduire la distance), Danse 2, Acrobatie 2, Esquive 4

Souffle vital : 21 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 3, Tao du Bouclier invisible 4, Tao du Pas léger 2, Tao des Dix mille mains 2

Renommée : 50

Équipement : vêtements épais (protection 1), deux dagues lùrong (dégâts +1, soit 3)

LAME BLEUE

Lame Bleue est un wu xia typique mais très compétent.

Aspect : Métal 4, Eau 4, Bois 3, Feu 3, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 36, Défense passive 9, Résistance 7

Don et faiblesse : Courage du Tigre / Loyauté du Chien

Talents : Jiànshù 4 (Bloquer, Feinte, Charger, Coup double, Attaque suicide, Parade tournoyante, combinaison), Méditation 1, Esquive 3, Acrobatie 3

Souffle vital : 19 +4 (11 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 2 / - 3, 1 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 3, Tao du Pas léger 3, Tao de la Foudre soudaine 2, Tao du Corps renforcé 2

Renommée : 30

Équipement : vêtements épais (protection 1), épée dont la lame a des reflets bleus (solidité +2, soit 11)

20 WU XIA

Ces wu xia compétents sont un cran en dessous des précédents mais peuvent donner du fil à retordre à des héros débutants. Ils peuvent servir à combler les « trous » des tournois. Leurs caractéristiques communes sont les suivantes :

Aspect : Métal 3, Eau 3, Bois 3, Feu 3, Terre 3

Aspects secondaires : Chi 36, Défense passive 8, Résistance 6

Talents : Boxe 2, Esquive 3, Méditation 1

Souffle vital : 21 (7 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao des Six directions 2, Tao du Pas léger 1, Tao de la Foudre soudaine 1

Renommée : 20

Équipement : vêtements épais (protection 1), arme correspondant à son talent de combat

1 LE LION AUX YEUX DE FEU

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Aveugler, Feinte, Désarmer, Coup double, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao des 10 000 mains 2

2 LE MÉTÉORE

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Attaque suicide, Charger, Coup double, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao de la Foudre soudaine 3

3 LE DRAGON BRASSE FLEUVE

Don et faiblesse :

Talents : Qiangshù 3 (Repousser, Mise à distance, Charger, Coup double, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao des Six directions 3

4 L'ABRÉGEUR DE JOURS

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Feinte, Charger, Coup double, Attaque suicide)

Pouvoirs : Tao du Souffle destructeur 2

5 LE TONNERRE FRACASSANT

Don et faiblesse :

Talents : Chuishù 3 (Assommer, Mise à distance, Parade totale, Charger)

Pouvoirs : Tao du Souffle destructeur 2

6 LA LICORNE DE JADE

Don et faiblesse :

Talents : Qiangshù 3 (Charger, Désarmer, Coup précis, Coup double, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao du Yin et du Yang 2

7 LE MAGE DE L'EAU

Don et faiblesse :

Talents : Daoshù 3 (Coup précis, Deux armes, Feinte, Double parade, Parade totale, Combinaison)

Pouvoirs : Tao du bouclier invisible 2

8 LE GÉNÉRAL DE PIERRE

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Parade totale, Feinte, Double parade, Désarmer, Parade tournoyante)

Souffle vital : 21+4 (11 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 2

9 LE TÉMÉRAIRE

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Feinte, Charger, Coup double, Attaque suicide)

Pouvoirs : Tao de la Foudre soudaine 3

10 LE LÉOPARD À TACHES D'OR

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Feinte, Charger, Coup double, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao du Souffle destructeur 2

11 LE CROCODILE HORS DU TROU

Don et faiblesse :

Talents : Daoshù 3 (Coup précis, Feinte, Double parade, Harcèlement, Réduire la distance)

Pouvoirs : Tao des 10 000 mains 3

12 LE TIGRE NAIN

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Parade totale, Bloquer, Coup double, Désarmer)

Souffle vital : 21+4 (11 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 2

13 LE NA TUO À HUIT BRAS

Don et faiblesse :

Talents : Qiangshù 3 (Charger, Coup double, Double parade, Attaque suicide, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao de la Foudre soudaine 3

14 LE LANCIER D'OR

Don et faiblesse :

Talents : Qiangshù 3 (Repousser, Charger, Coup double, Attaque suicide, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao du Souffle destructeur 2

15 LE DIEU DES COUPES-GORGES

Don et faiblesse :

Talents : Daoshù 3 (Coup précis, Deux armes, Feinte, Combinaison, Réduire la distance)

Souffle vital : 21+2 (9 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 1, Tao du Bouclier invisible 1

16 LE HIDEUX

Don et faiblesse :

Talents : Chuishù 3 (Assommer, Mise à distance, Parade totale, Charger)

Souffle vital : 21+4 (11 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

<http://www.archaos-jdr.fr>

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 2

17 LE TIGRE DE MOIRE

Don et faiblesse :

Talents : Bianshù 3 (Étrangler, Désarmer, Bloquer, Harcèlement, Coup précis)

Pouvoirs : Tao des 10 000 mains 3

18 L'ANGUILLE BLANCHE

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Feinte, Parade totale, Double parade, Désarmer, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao de la foudre soudaine 3

19 LE LÉOPARD DE BROCARD

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Feinte, Charger, Coup double, Parade tournoyante)

Pouvoirs : Tao du Yin et du Yang 2

20 LE GUAN SUO MALADE

Don et faiblesse :

Talents : Jiànshù 3 (Coup précis, Feinte, Charger, Coup double, Attaque suicide)

Souffle vital : 21+2 (9 / 0, 5 / 0, 4 / - 1, 3 / - 3, 2 / - 5)

Pouvoirs : Tao du Corps renforcé 1, Tao du Bouclier invisible 1