



Nom _____ Total PX _____
 Race _____ Cosm _____ Disponibles _____
 Axiomes : Magie ___ Social ___ Spirit. ___ Tech ___ Niv. d'habilitation _____

4
-2
-4
-2
0
-3
-2
-1

Vulnérable - Destabilisé
Niveau de Blessures

ATTRIBUTS & COMPÉTENCES

Charisme Dextérité Esprit Force Raison Déplacement Courir Total Résistance Armure

DÉFENSES

Esquive

Défense en mêlée

Défense à mains nues

CHOC
8

BLESSES
3

Compétences de combat	Attribut	Rangs	Valeur
Armes à énergie	Dex		
Armes à feu	Dex		
Armes de jet	Dex		
Armes de mêlée	Dex		
Combat à mains nues	Dex		
Compétences d'Interaction	Attribut	Rangs	Valeur
Intimidation	Esprit		
Manœuvre	Dex		
Provocation	Cha		
Ruse	Raison		
Autre	Attribut	Rangs	Valeur
Discrétion	Dex		
Esquive	Dex		
Observation	Raison		
Réalité	Esprit		
Survie	Raison		
Volonté	Esprit		

[Empty box for notes or character details]

ATOUTS

Atout	Effet

ÉQUIPEMENT

Objet	Axiome	Notes

ARMURE

Armure	Axiome	Rangs	Notes

ARMES

Arme	Axiome	Dommages	Munitions	Portée	Notes

Table des Bonus

Jet de dé	1	2	3	5	7	9	11	13	15	16	17	18	19	20	21	26	31	36	41	46	+5
Bonus	Échec	-8	-6	-4	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	+1